



16 grudnia 2022 r.

Warszawa
Platforma ClickMeeting

/Wydarzenie hybrydowe/

16.12.2022

piątek

Link do udziału online: [Log in: Konferencja z warsztatami doskonalenia zawodowego: "Edukacja informatyczna w szkołach europejskich"](https://clickmeeting.com/join/16122022) (clickmeeting.com)

08:30-09:00		Rejestracja uczestników			
09:00-09:05		Oficjalne otwarcie i prezentacja założeń konferencji <i>Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji</i>			
09:05-09:45	Sesja plenarna Scherzo	Edukacja informatyczna w Europie. Prezentacja raportu Eurydice. <i>Anna Borkowska, NASK</i>			
09:45-10:35		Kształcenie informatyczne w Polsce i na Świecie: stan i wyzwania, trendy i perspektywy <i>prof. Maciej M Sysło, Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki</i>			
10:35-11:00		Bezpieczeństwo w sieci <i>Marta Witkowska, NASK</i>			
11:00-11:30		Przerwa kawowa			
		sala 2 nauczyciele przedsz.+klas I-III	sala 8 nauczyciele klas IV-VIII	sala 9 nauczyciele ze szkół ponadpodst.	pokój online ClickMeeting
11:30-12:45	Sesje warsztatowe	Zabawy ze sztuczną inteligencją <i>Małgorzata Woźniak</i>	Wstęp do projektowania i druku 3D <i>Jerzy Dorożko</i>	Arduino, programowanie i elektronika - projekt z wykorzystaniem mikrokontrolera i elementów elektroniki. <i>Krzysztof Stasiak</i>	Modelowanie 3d online <i>Sylwester Zasoński</i>
12:45-13:45		Przerwa obiadowa			
13:45-15:00	Sesje warsztatowe	Photon - przyjaciel dziecka, pomocnik nauczyciela <i>Małgorzata Woźniak</i>	Postprocessing w druku 3D - czyli informatyka, plastyka i technika w jednym <i>Sylwester Zasoński</i>	Informatyka w szkole średniej: MicroPython z micro:bitem jako atrakcyjne uzupełnienie nauki programowania <i>Jerzy Dorożko</i>	Arduino, programowanie i elektronika - projekt z wykorzystaniem środowiska TinkerCAD. <i>Krzysztof Stasiak</i>
15:00-15:15		Przerwa kawowa			
15:15-16:30	Sesje warsztatowe	Rzeczywistość rozszerzona i sztuczna inteligencja w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej <i>Sylwester Zasoński</i>	Nauka i zabawa ze sztuczną inteligencją <i>Małgorzata Woźniak</i>	Wstęp do projektowania i druku 3D <i>Jerzy Dorożko</i>	Jak poradzić sobie z dowolną tablicą/ monitorem interaktywnym? Otwarte, darmowe oprogramowanie do obsługi wszystkich urządzeń interaktywnych <i>Krzysztof Stasiak</i>
16:30		Wręczenie certyfikatów			